

FORTNITE 2025

REGLAMENTO ESPECÍFICO

Art. 1 Cada Facultad podrá estar representada por un equipo constituido por un 4 jugadores titulares y 2 suplentes (opcional).

Art. 2 El torneo es ONLINE, a través del Discord oficial.

Art. 3 Los horarios de los partidos serán entre las 20:00 y 00:00 de cada día del torneo. Puntualidad obligatoria.

Art. 4 Ingreso a la Competencia

- Los jugadores no pueden cambiar el Tag ni Nick durante el torneo.
- Todos los jugadores deben contar con una cuenta de Epic Games activa y tener Fortnite actualizado.
- Los organizadores no son responsables por castigos dentro del juego que impidan la participación del jugador.
- Los equipos confirmados deben presentarse en el Área de Juego según lo indicado por el organizador.
- Si un equipo queda incompleto por problemas externos, podrá optar por jugar de todas maneras, pero sumaría menos puntos al tener menos jugadores.

Art. 5 Formato del Torneo

- El torneo se disputará en modo Battle Royale - Escuadras (4v4).
- Se jugarán varias partidas en total 6.
- Los equipos sumarán puntos según su posición final en cada partida y la cantidad de eliminaciones obtenidas.
- El equipo con mayor puntaje total acumulado al final del torneo será el campeón.
- En caso de empate en puntos, se usará el criterio de desempate (ver sección 9).

Art. 6 Sistema de Puntuación

Puntos por posición:

Posición	Puntos
1°	25
2°	20
3°	17
4°	15
5°	13
6°–10°	10
11°–15°	7
16°–20°	5
21°+	3

Puntos por eliminaciones:

- +1 punto por cada eliminación.

(La organización puede ajustar los valores antes del inicio del torneo.)

Art. 7 Configuración de Partidas

- Modo: Battle Royale – Escuadras.
- Región de emparejamiento: Brasil (predeterminada para jugadores de LATAM).
- Plataformas permitidas: PC, consola o dispositivos compatibles con Fortnite.
- Servidor: Personalizado (con código provisto por la organización).
- Está prohibido ingresar a partidas con cuentas externas o no registradas en el equipo.

Art. 8 Normas de Juego

- Los jugadores deberán ingresar al lobby a la hora exacta indicada por la organización.
- Cualquier jugador que no esté conectado en el momento del inicio no podrá ingresar una vez comenzada la partida.

- Si un jugador se desconecta durante la partida, el equipo puede continuar con los restantes.
- No se permiten pausas ni reinicios, salvo fallo masivo del servidor confirmado por la organización.
- No está permitido el stream sniping, team up (alianzas entre equipos), ni el uso de exploits o bugs para obtener ventaja.

Art. 9 Árbitros y comunicación

- La organización designará árbitros que supervisarán los partidos, resolverán incidencias y tomarán decisiones finales. Las decisiones de los árbitros son inapelables.
- Todo reclamo debe introducirse por escrito en el canal de Discord del torneo dentro de los 15 minutos posteriores al partido. Acompañado, si corresponde, de capturas o pruebas.
- La administración se comunicará con los equipos a través del Discord oficial o posible comunidad de Whatsapp.

Art. 10 Penalizaciones

- Incomparecencia injustificada: pérdida del partido por 13-0 (o el marcador máximo) y posible sanción adicional.
- Uso de trampa/exploit: descalificación inmediata del equipo.
- Conducta antideportiva: advertencia, y en casos graves, expulsión del torneo.
- Cambios de jugador no autorizados: el equipo no podrá participar hasta que regularice y podrá perder partidos.
- Todo jugador de esports debe mantener un comportamiento respetuoso y deportivo dentro y fuera del juego, tanto presencial como virtualmente.
- Están prohibidas acciones como el uso de lenguaje ofensivo, y cosas como “gg izi”, etc.
- Los competidores no pueden usar nombres que contengan siglas que resulten ofensivas o discriminatorias. Si esta regla no se cumple, el organizador está en total libertad para tomar la decisión que considere necesaria.

Art. 11 Criterios de Desempate

En caso de empate en la tabla general:

1. Mayor cantidad total de eliminaciones.
2. Mejor posición promedio en las partidas.
3. Mejor resultado en la última partida disputada.

Art. 12 El organizador se reserva el derecho de poder alterar y/o agregar reglas al reglamento, como también el derecho a poder improvisar con mayor poder que el reglamento mismo en caso de urgencia.